



REJTÉLYES TÖRTÉNETEK

25 FEJTÖRŐ A NAGYVILÁGBÓL

A könyv megjelenését támogatta:



G CONSELLERIA
O FONDS EUROPEUS,
I UNIVERSITAT I CULTURA
B
/



institut d'estudis
balearics

A fordítás alapja:

Enigmas – Desafía tu mente con 25 misterios del mundo y sus maravillas

First published in Barcelona, in 2024

Copyright © Zahori Books, 2024

Szöveg © Victor Sabaté, 2024

Illusztráció © Victor Escandell, 2024

www.zahoribooks.com

Eredeti könyvötlet és grafikai terv: Victor Escandell és Rebeka Elizegi

Fordította © Pethő Dóra, 2023

Szerkesztette: Imrei Andrea

HVG Könyvek, Budapest, 2024

Kiadóvezető: Budaházy Árpád

Felelős szerkesztő: Tulics Mónika

www.hvgkonyvek.hu

hvg  **könyvek**
junior

ISBN 978-963-565-509-0

Minden jog fenntartva. Jelen könyvet vagy annak részleteit tilos reprodukálni, adatrendszerben tárolni, bármely formában vagy eszközzel – elektronikus, fényképes úton vagy más módon – a kiadó engedélye nélkül közölni.

Kiadja a HVG Kiadó Zrt., az 1795-ben alapított Magyar Könyvkiadók és Könyvterjesztők Egyesülésének tagja.

Felelős kiadó: Szauer Péter

Nyomdai előkészítés: Tekeres Tímea

Nyomás: GPS, Szlovénia



Köszönjük nektek, Malena, Nico, Biel, Julia, Beñat és Naroa, a sok-sok inspirációt, és hogy olyan vidám ötletekkel álltok elő, mint ez a könyv.

Victor + Rebeka

REJTÉLYES TÖRTÉNETEK

25 FEJTÖRŐ A NAGYVILÁGBÓL

Victor Escandell

Szöveg: Victor Sabaté



Készen állsz az utazásra? Töltsd ki az útlevelet, és készítsd elő a szemüveget!



A NAGYVILÁG REJTÉLYEI NYOMÁBAN

Az ókori világ hét csodája mindenkit elkápráztatott, aki látta, de sajnos ma már csak a gízai nagy piramis áll közülük. Néhány évvel ezelőtt azonban megválasztották a világ hét új csodáját. Ezek közül és más különleges műemlékek sorából kerülnek ki a rád váró rejtélyek helyszínei. Most bátor felfedezőként beutazhatod az öt kontinenst, és megoldhatod mind a 25 fejtörőt!

HOGYAN OLDOD MEG A FEJTÖRŐKET?

Engedd szabadjára a benned szunnyadó nyomozót, és derítsd ki, mi a magyarázat ezekre a rejtélyes helyzetekre. Ha nem tudod, miként láss hozzá, kövesd az alábbi lépéseket:

FIGYELD MEG!

Olvasd el a szöveget, és vedd alaposan szemügyre a rajzokat!

TEGYÉL FEL KÉRDÉSEKET!

Mi történt? Mi a probléma? Mindig tartsd szem előtt, hogy milyen helyzettel vagy építménnyel kapcsolatos a fejtörő!

ÁLLÍTS FEL SAJÁT ELMÉLETET!

Magyarázd el hangosan, hogy szerinted mi okozta a helyzetet. Mondd el, mit gondolsz, miért és hogyan történhetett. Nem baj, ha nem vagy biztos benne.

ÉRVELJ... ÉS KÖVETKEZTESS!

Magyarázd el logikusan az elképzelésedet vagy az elméletedet. Itt mindenre van magyarázat!



Minden feladvány előtt megtalálod annak a műemléknek a nevét, ahol a történet játszódik. Ezenkívül találsz egy-egy ikont is, amely elárulja, hogy a logikát vagy a fantáziát célszerű használnod a megfejtéshez.



LOGIKA

Használd a LOGIKÁDAT!

Ha két kis fogaskereket láatsz a fejtörő mellett, a megoldás ott lapul a szövegben és a rajzokon. Bár nincs egyetlen recept az összes logikai feladvány megoldására, javasoljuk, hogy ezeket a lépéseket kövesd:

- Először olvasd végig a leírást, és nézd meg figyelmesen a képeket.
- Olvasd el újra a szöveget, és lépésről lépésre elemezd a meglévő információkat.
- A rendelkezésedre álló adatokból következtess ki a hiányzó részleteket.

A JÁTÉK MENETE

A fejtörőket egyedül és csapatban is megfejthetitek. Minél többen vesztek részt benne, annál élvezetesebb a játék, de akkor is remekül fogtok szórakozni, ha kevesen vagytok. Ha többen vagytok, kétféleképpen is játszhattok:

A CSALÁDDAL

- Minden körben válasszátok ki, hogy ki lesz a nyomozás vezetője. Csak ő nézheti meg előre a megoldást.
- A többiek kérdéseket tehetnek fel neki, hogy közelebb kerüljenek a megfejtéshez, de a nyomozás vezetője csak igennel vagy nemmel válaszolhat, visszakérdezhet, vagy annyit mondhat, hogy „ennek nincs jelentősége”.
- Ha elakadtok, a nyomozás vezetőjével közösen foglaljátok össze, amit tudtok, és gondoljátok végig, mi kerülhetett el a figyelmeteket.



FANTÁZIA

Használd a FANTÁZIÁDAT!

Ha a villanýkörtét látod:

- Ezek a feladványok szokatlan helyzetekről szólnak, épp ezért a megoldásuk is meglepő.
- A választ nem lehet a szövegben megadott információkból kikövetkeztetni. Egy jó tanács: semmit ne vegyél készpénznek!
- Itt a megoldásban a kreatív gondolkodás segít. Ez azt jelenti, hogy a szokásostól eltérő módon érdemes megközelítened a problémát.



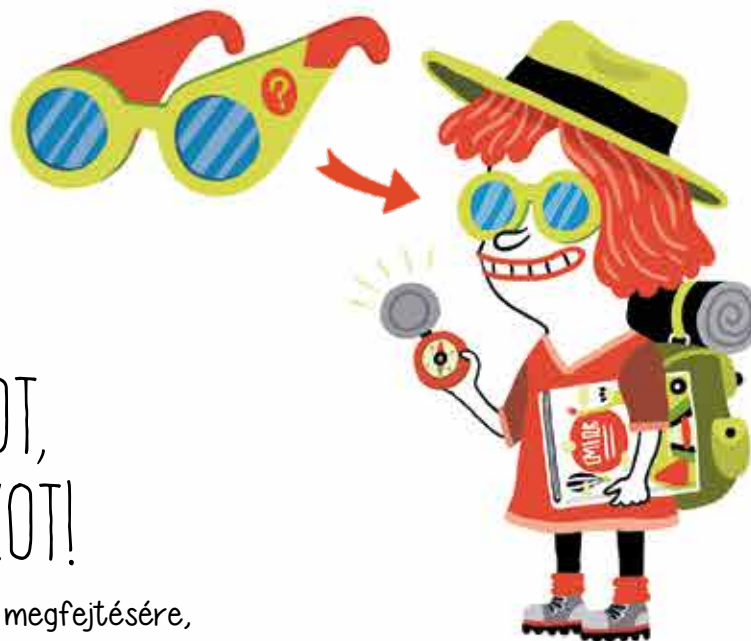
CSAPATBAN

- Alkossatok legalább kétfős csapatokat, és jelöljétek ki egy játékvezetőt.
- A játék elején állapodjatok meg abban, hány fejtörőt szeretnétek megoldani.
- Nem az a fontos, hogy melyik csapat a gyorsabb, az a csapat győz, amelyik több pontot szerez.
- Ha valamelyik csapat tudja a megoldást, közli a játékvezetővel, aki eldönti, jár-e nekik a pont, és továbbléphetnek-e a következő feladványra.
- Minden egyes megoldott feladvány után írástok fel a pontszámotokat egy papírra. Ha a végeredmény döntetlen, oldjatok meg még egy fejtörőt!

MEGOLDÁS

A feladványok megfejtése a könyvhöz mellékelt szemüveg segítségével olvasható el. Ha az irányút a kék szemüvegen át nézed, mintegy varázsütésre megjelenik a megoldás.

A FELADVÁNYOK MEGFEJTÉSÉT A KÉK LENCSEJŰ SZEMÜVEG SEGÍTSÉGÉVEL VARÁZSOLHATOD ELŐ.



FEDEZD FEL A VILÁGOT, ÉS ISMERD MEG A FÖLDRAJZOT!

Miután rájöttél a feladványok időnként meglepő megfejtésére, itt az ideje, hogy a tettek mezejére lépj. A könyv végén található feladatok megoldásával további érdekességeket tudhatsz meg a híres műemlékekről és a történetekben szereplő népcsoportokról. Ráadásul saját Eiffel-tornyot és irányút is készíthetsz magadnak. Mire vársz még?

PONTOZÁS

A könyvben szereplő feladványok különböző nehézségűek, amit minden oldalon csillaggal jelöltünk.

10–20 PONT

Az ilyen feladványok megfejtése általában nem okoz túl nagy fejtörést.



SZINT: KÖNNYŰ

30–40 PONT

A válasz megadásához ebben az esetben jókora adag kreativitásra és logikus következtetésekre van szükség.



SZINT: KÖZEPES

50–60 PONT

Ezeknek a rejtélyeknek a megoldásához bizony elő kell vened a legjobb nyomozói képességeidet.



SZINT: NEHÉZ



* „Szia!” a maják nyelvén.

TARTALOM

 A SZESZÉLYES SZTÁR 8	 A FEJZEL LEFELÉ ÁLLÓ TEMPLOM 40
 RIVÁLIS SZOBRÁSZOK 10	 A LUSTASÁG FÉL EGÉSZSÉG 42
 A JÓSNŐ JÖVENDŐLÉSE 12	 AZ ALIG ÓRZOTT BÖRTÖN 44
 EGY ESTE AZ OPERÁBAN (ÉS A PARKOLÓBAN) 14	 A TRÓJAI ÉRME 46
 LOVAGI PÁRBATJ 16	 A HIDEGHÁBORÚS KÉM 48
 DIDO LELEMÉNYE 18	 TOLÓLOVAK 50
 A LÁTHATATLAN EMBER 20	 A TRÜKKÖS ADÓ 52
 KEZDŐDHET A WATUCHIKUNA! 22	 A SÜKET TAXIS 54
 A SELYEM ÁRA 24	 CSÁSZÁRI KEGYELEM 56
 A TÚL DRÁGA HÍD 26	FELADATOK 58
 NÉPES CSALÁD 28	
 PISZKOS ARC, TISZTA ARC 30	
 AZ „ELLOPOTT” ÓRA 32	
 EGY LIDÉRCES ÁLOM 34	
 GYLKOSSÁG A SZAUNÁBAN 36	
 ÉPÍTÉSZETI PRÓBATÉTEL 38	





PÁRIZS,
FRANCIAORSZÁG



EIFFEL-TORONY



FANTÁZIA

PONTOZÁS:
30 PONT

SZINT: KÖZEPES
★★★★★



A SZESZÉLYES SZTÁR

Chloé egy francia filmvállalatnál dolgozik.

A stúdió egy nagyszabású film forgatására készül Párizsban, amelyben a hollywoodi filmsztár, Tim Croissant játssza a főszerepet. Chloé feladata, hogy gondoskodjon a színészeiről, amíg a francia fővárosban tartózkodik.



- 1 Chloének teljesítenie kell Tim Croissant különlegesebbnél különlegesebb kívánságait. A falakat fessék teljesen fehérre, a hotel-szobába tegyenek egy váza egzotikus orchideát, török pamutból készült törölközőket kapjon, és mindegyikbe himezzék bele a monogramját...



- 2 Eddig minden kívánságát sikerült teljesítenie, de a sztár utolsó hóbortja feladja neki a leckét. A színész imádja a Mars-mezőt, az Eiffel-torony előtt elterülő guönyörű parkot.



- 3 A gond csak az, hogy az Eiffel-tornyot viszont szívből utálja! Ezért egy olyan étteremben szeretne ebédelni, amely a Mars-mezőre néz, de ahonnan nem látja az Eiffel-torony jellegzetes alakját.



- 4 Ja, és nem elégszik meg azzal, hogy háttal üljön a toronynak, mert úgy csak a park egy részét látná. Márpedig ő a teljes panorámában akar guönyörködni!



HOL VAN OLYAN ÉTTEREM, AMELY MEGFELEL A SZTÁR KIVÁNSÁLMAINAK?

AZ EIFFEL-TORONYBAN TÖBB ÉTTEREM IS TALÁLHATÓ, AMELY A MARS-MEZŐRE NÉZ. MIVEL EZEK BENT VANNAK A TORONYBAN, A VENDEGEK NEM LÁTJÁK MAGÁT A TORONYT.





HÚSVÉT-SZIGET, CHILE



RAPA NUI NEMZETI PARK



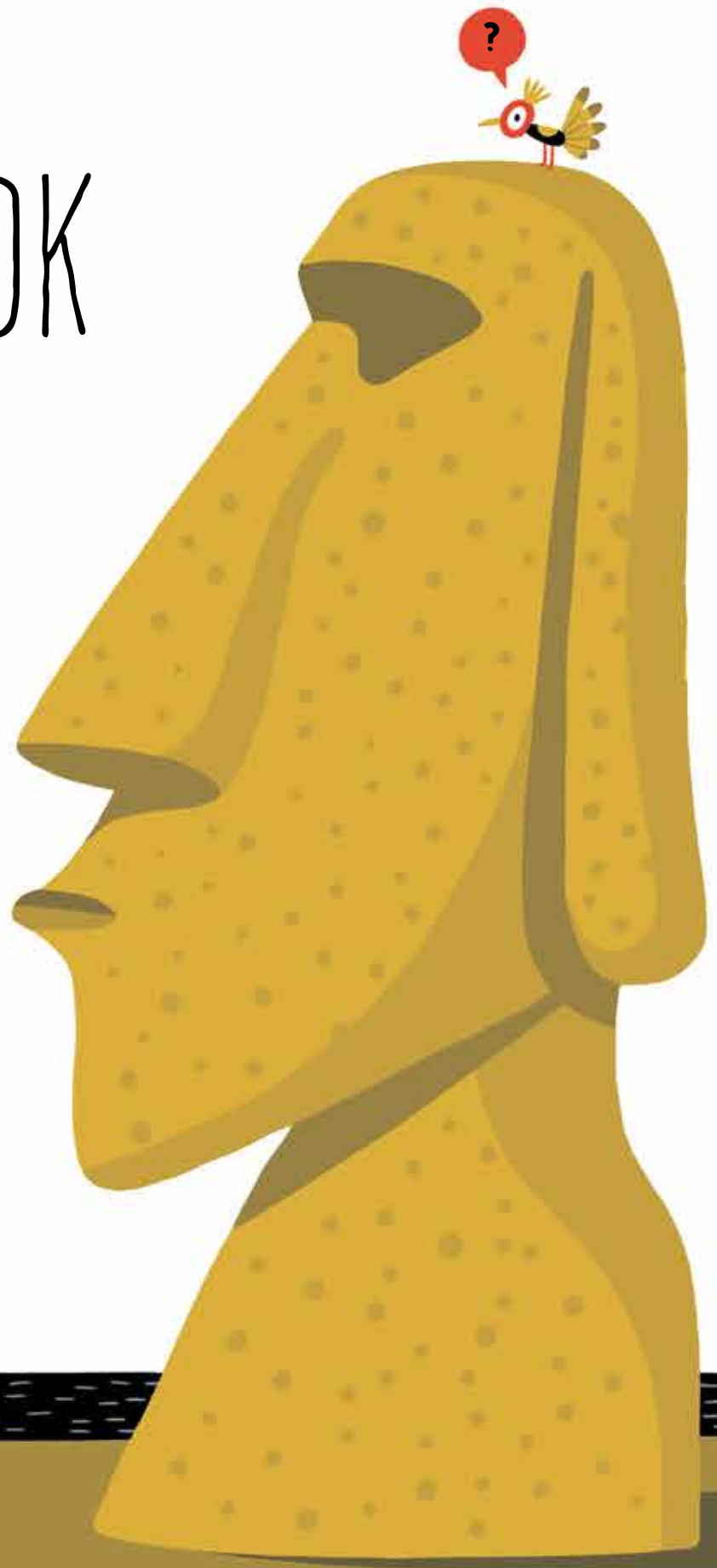
LOGIKA

PONTOZÁS:
20 PONT

SZINT: KÖNNYŰ
★★★★★

RIVÁLIS SZOBRÁSZOK

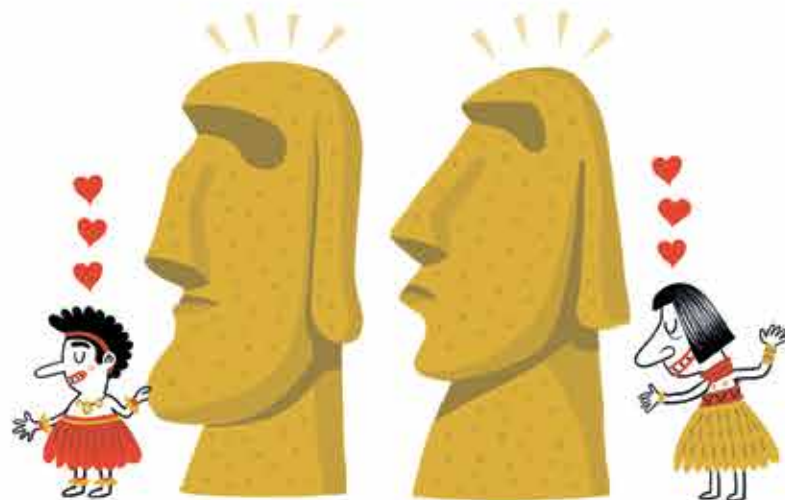
A rapanuik a Húsvét-sziget őslakosai. Az ariki (vezető) megbízta a sziget két legjobb szobrászát, Kava-Kavát és Tukuturit két új moai (kőszobor) elkészítésével. A két szobrász két rivális törzsből származik, és ősidők óta egymás ellenségei, ezért az ariki tudja, hogy mindent beleadnak majd, hogy az övék legyen a legjobb szobor. Már el is döntötték, hová kerülnek az új kőszobrok: a sziget keleti partjára, egyik a másik mögé.



1 Kava-Kava és Tukururi sok-sok hónapon át keményen dolgozik, hogy kifaragja az új kőfejeket: mindketten azt szeretnék, ha az ő moajjuk lenne az eddig készült szobrok közül a legfigyelemreméltóbb.



2 Amikor befejezik a munkát, mindketten el vannak ragadtatva a végeredménytől. Akárcsak az ariki, hiszen ahogyan várta, mindkét szobor csodálatos lett.



3 Azonban amikor el kell dönteni, hogy miként helyezték el a moákat a számukra kijelölt helyen, a két rivális szobrász nem tud dűlőre jutni.

4 Kava-Kava és Tukururi is ragaszkodik ahhoz, hogy ne az ő szobra kerüljön hátra. Szerintük az sértés lenne, mivel azt jelentené, hogy az a szobor másodrangú.



HOGYAN HELYEZÉK EL A MOAIKAT A KIJELÖLT HELYEN ÚGY, HOGY EGYIK SE LEGYEN A MÁSIK HATA MÖGÖTT?

ÚGY, HOGY SZEMBE-NEZZENEK EGYMÁSSAL. BIZTOS, HOGY EZ A TÖRTÉNET NEM IGAZ, MIVEL A HUSVET-SZIGETEN NINCS KÉT EGYMÁSSAL SZEMBEN ÁLLÓ SZOBOR.