

A LEGO[®] KÖNYV





Penguin
Random
House

Javított kiadás

Főszerkesztő Helen Murray
Vezető tervező Nathan Martin
Tervezők Anna Pond, Lisa Sodeau és Jaynan Spengler
Szerkesztő asszisztens Hannah Gulliver-Jones
Borítóterv Joe Scott
Felelős szerkesztő Paula Regan
Felelős művészeti vezető Jo Connor
Művészeti vezető Lisa Lanzarini
Kiadó Julie Ferris
Felelős kiadó Simon Beecroft
Nyomdai előkészítés Marc Staples
Producer Louise Daly

Kiegészítő szövegek Sarah Herman és Simon Hugo

Eredeti kiadás

Főszerkesztő Alastair Dougall
Vezető tervező Lisa Sodeau
Tervezők Owen Bennett, Jon Hall, Mark Richards és Clive Savage
Vezető tervező Ron Stobbert
Felelős kiadó Catherine Saunders
Művészeti igazgató Lisa Lanzarini
Kiadó Simon Beecroft
Felelős kiadó Alex Allan
Nyomdai előkészítés Andy Hilliard
Producer Louise Daly
Felelős producer Melanie Mikellides

A LEGO Csoport

Vezető szerkesztő koordinátor Randi Kirsten Sørensen
Kulturális közvetítő Signe Wiese

A fordítás alapja The LEGO Book New Edition

First published in Great Britain in 2018
Page design and layout © 2009, 2012, 2018 Dorling Kindersley Limited
A Penguin Random House Company

LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations, DUPLO and the DUPLO logo, BELVILLE and the BELVILLE logo, FRIENDS and the FRIENDS logo, NINJAGO and the NINJAGO logo, NEXO KNIGHTS and the NEXO KNIGHTS logo, BIONICLE and the BIONICLE logo, MINDSTORMS and the MINDSTORMS logo and LEGOLAND are trademarks of the LEGO Group. All rights reserved. ©2009, 2012, 2019 The LEGO Group.

Manufactured by Dorling Kindersley, 80 Strand, London, WC2R 0RL, UK under license from the LEGO Group.

HVG Könyvek, Budapest, 2019
Fordította Nagy Györgyi Eszter, 2019
Szerkesztette Kolontár Elvira
Kiadóvezető Budaházy Árpád
Felelős szerkesztő Szűcs Adrienn
www.hvgkonyvek.hu
ISBN 978-963-304-783-5

Minden jog fenntartva. Jelen könyvet vagy annak részleteit tilos reprodukálni, adatrendszerben tárolni, bármely formában vagy eszközzel – elektronikus, fényképes úton vagy más módon – a kiadó engedélye nélkül közölni.
Kiadja a HVG Kiadó Zrt., az 1795-ben alapított Magyar Könyvkiadók és Könyvterjesztők Egyesülésének tagja.

Felelős kiadó Szauer Péter
Nyomdai előkészítés HVG Press
Felelős vezető Tóth Péter

Nyomás és csomagolás Kína

STAR WARS and INDIANA JONES and all characters, names, and all related indicia © & TM 2009, 2012, 2018 LUCASFILM LTD. Used under authorization. All rights reserved.

BATMAN and all related characters and elements are trademarks of and © DC Comics.
WB SHIELD: ™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s18)

All DC characters and elements © & ™ DC Comics. (s18)

THE LEGO® NINJAGO MOVIE © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. & The LEGO Group. All Rights Reserved. (s18). LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of The LEGO Group. © 2018 The LEGO Group. Used with permission. All rights reserved.

THE LEGO® BATMAN MOVIE © & ™ DC Comics, Warner Bros. Entertainment Inc., & The LEGO Group. All Rights Reserved. (s18). LEGO, the LEGO logo, the Minifigure and the Brick and Knob configurations are trademarks and/or copyrights of The LEGO Group. © 2018 The LEGO Group. Used with permission. All rights reserved. BATMAN and all related characters and elements © & ™ DC Comics.

HARRY POTTER, characters, names, and related indicia are trademarks of and © Warner Bros. Entertainment Inc.™ & © Warner Bros. Entertainment Inc. (s09, s12)
Harry Potter Publishing Rights © JKR.

SCOOBY-DOO and all related characters and elements are trademark of and © Hanna-Barbera. (s18)

THE LORD OF THE RINGS © NLP™ Middle-earth Ent. Lic. to New Line.

THE HOBBIT © NLP™ Middle-earth Ent. Lic. to New Line.

NICKELDEON: © 2009, 2012, 2018 Viacom International Inc. All Rights Reserved.

NICKELDEON SPONGEBOB SQUAREPANTS and all related titles, logos, and characters are trademarks of Viacom International Inc. Created by Stephen Hillenburg.

Nickelodeon's "Teenage Mutant Ninja Turtles" used with permission by Nickelodeon.

©2018 Viacom Media Networks. All Rights Reserved. Nickelodeon, all related titles, characters and logos are trademarks owned by Viacom Media Networks, a division of Viacom International Inc.

DORA the EXPLORER: © 2009, 2012, 2018 Viacom International Inc. All Rights Reserved. Nickelodeon, Nick Jr., Dora the Explorer, and all related titles, logos, and characters are trademarks of Viacom International Inc.

© 2009, 2012, 2018 HIT Entertainment Limited and Keith Chapman. The Bob the Builder name and character, related characters and riveted logo are trademarks of HIT Entertainment Limited. Reg. U.S. Pat. & Tm. Off. and other countries. © 2009, 2012, 2018 HIT Entertainment Limited.

Thomas the Tank Engine and Friends™ CREATED BY BRITT ALLCROFT (logo). Based on The Railway Series by The Reverend W. Awdry. © 2009, 2012, 2018 Gullane (Thomas) Limited. Thomas the Tank Engine & Friends and Thomas & Friends are trademarks of Gullane (Thomas) Limited. Thomas the Tank Engine & Friends & Design is Reg. U.S. Pat. & Tm. Off.

© 2009, 2012, 2018 HIT Entertainment Limited. HIT, and the HIT logo are trademarks of HIT Entertainment Limited.

Spider-Man and all related characters: TM & © 2009, 2012, 2018 Marvel Characters, Inc. Spider-Man 2, the movie: © 2009, 2012, 2018 Columbia Pictures Industries Inc. All rights reserved.

TM & © 2012, 2018 Marvel & Subs.

Disney Characters © Disney Enterprises, Inc. 2012, 2018:

Prince of Persia™ © Disney Enterprises, Inc. and Jerry Bruckheimer, Inc., Toy Story™ © Disney/Pixar, CARS™ © Disney/Pixar, Pirates of the Caribbean™ © Disney, DISNEY Princess™ © Disney, Winnie the Pooh™ © Disney based on the "Winnie the Pooh" works by A.A. Milne and E.H. Shepard,

DISNEY PRINCESS™ © Disney

Ferrari, all associated logos, and the distinctive designs are trademarks of Ferrari S.p.A. The body of the Ferrari car is protected as Ferrari property under trade dress and/or design regulations.

The trademarks, copyrights, and design rights in and associated with the following Lamborghini vehicles Gallardo LP560-4 Coupe, Gallardo LP560-4 Spyder are used under license from Lamborghini Art/Marca S.p.A., Italy.

NBA identifications depicted are the exclusive property of NBA Properties, Inc. and/or the NBA Member Teams, and are used with permission. © 2009, 2012, 2018 NBA Properties, Inc. All Rights Reserved.

Spalding is a registered trademark of Spalding Sports Worldwide, Inc., a Spalding affiliate.
© Spalding Sports Worldwide, Inc. 2009, 2012, 2018.

NHL and the NHL Shield are registered trademarks of the National Hockey League. All NHL logos and marks and team logos and marks depicted herein are the property of the NHL and the respective teams and may not be reproduced without the prior written consent of NHL Enterprises, L.P. © NHL 2009, 2012, 2018. All Rights Reserved.

Trademarks, design patents, and copyrights are used with the approval of the owner Volkswagen AG.

Produced under license from Boeing Management Company. The Boeing signature, the Dreamliner logo & 787 are among the trademarks owned by Boeing.

Jurassic Park III is a trademark and copyright of Universal Studios and Amblin Entertainment, Inc. Licensed by Universal Studios Licensing, Inc. All Rights Reserved.

Jurassic World is a trademark and copyright of Universal Studios and Amblin Entertainment, Inc. Licensed by Universal Studios All Rights Reserved.

FIRST and the FIRST logo are trademarks of For Inspiration and Recognition of Science and Technology (FIRST). World Robot Olympiad and the WRO logo are trademarks of the World Robot Olympiad Association Ltd. © 2018 World Robot Olympiad Association Ltd.

LEGO® Mixels™: CARTOON NETWORK and logo are trademarks of and © 2018 Cartoon Network. All Rights Reserved.

2018 © EON Productions Limited and Danjaq, LLC. All rights reserved.

Aston Martin, the Aston Martin Wings logo and the model name 'DBS' is trademarks owned, licensed or used by Aston Martin Lagonda Limited. All rights reserved.

© 2018 Subafilms Ltd. A Yellow Submarine™ product.

© 2018 Porsche AG

© 2018 Daimler AG

Doctor Who logo TM and © 1996 BBC. Licensed by BBC Worldwide.

Ghostbusters TM & © 2018 Columbia Pictures Industries, Inc. All Rights Reserved.

A.P. Møller - Maersk. All rights reserved 2018.

© 2018 Mojang AB and Mojang Synergies AB. MINECRAFT and MOJANG are trademarks or registered trademarks of Mojang Synergies AB.

Boeing, 787, Dreamliner the distinctive Boeing logos, product markings and trade dress are trademarks of The Boeing Company.

The Simpsons™ & © 2018 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved.

NASA and NASA logo Courtesy of NASA.

© 2018 AUDI AG. All rights reserved.

A WORLD OF IDEAS:
SEE ALL THERE IS TO KNOW
Discover more at
www.dk.com

www.LEGO.com

A LEGO[®] KÖNYV



Írta:
Daniel Lipkowitz



Tartalom

Előszó	6	Kincses szigetek	90	LEGO® MINDSTORMS®	190
		Imperial Flagship	92	NXT és EV3	192
A LEGO® TÖRTÉNETE	8	Legendás készletek	94	LEGO® Boost	194
A családi vállalkozás	10	THE LEGO® MOVIE™	96	LEGO® Star Wars™	196
Fajátékok	12	A Föld körül	98	LEGO® Indiana Jones™	206
Műanyag játékok	14	Kalandok világa	100	Disney-akció	208
A LEGO® System	16	A tenger mélyén	102	Disney•Pixar	210
A LEGO® kocka	18	Keményfiúk	104	LEGO® Disney Princess™	212
Játszva tanulás	20	Különleges akciók	106	LEGO® Batman™	214
A LEGO® minifigura	22	A szörnyek birodalma	108	LEGO® DC Comics Super Heroes	216
Dolgozz keményen, játszz jól!	24	LEGO® EXO-FORCE™ univerzum	110	THE LEGO® BATMAN MOVIE	220
Világhírű játékok	26	LEGO® Legends of Chima™	112	LEGO® Marvel Super Heroes	222
Építőkockák mindenkinek	28	LEGO® NINJAGO®	114	LEGO® Harry Potter™	224
A jövő építése	30	THE LEGO® NINJAGO® MOVIE™	120	Kalandok Középföldén	226
Teljes gőzzel előre!	32	Legendás készletek	122	LEGO® MINECRAFT™	228
Új világok felfedezése	34	LEGO® versenyautók	124	LEGO® SpongeBob SquarePants™	230
Az építkezés folytatódik	36	LEGO® Ferrari	126	LEGO® Teenage Mutant Ninja Turtles™	231
Nagyobb, mint valaha!	38	LEGO® Sports	128	LEGO® The Simpsons™	232
LEGO® katalógusok	40	Gyűjthető minifigurák	130	LEGO® Scooby-Doo™	233
Legendás LEGO® elemek	42	Különleges sorozatok	134	LEGO® Jurassic World™	234
A LEGO® elemek gyártása	44	LEGO® Friends	136	LEGO® Ghostbusters™	235
LEGO® készletek tervezése	48	LEGO® Elves	140		
A LEGO® logó	50	Ünnepi készletek	142	A LEGO® VILÁG	236
		A LEGO® DUPLO® világa	144	LEGOLAND® Európában	238
LEGO® JÁTÉKTÉMÁK	52	Legendás készletek	148	LEGOLAND® az USA-ban	240
LEGO® City	54	Építőelemek kisbabáknak	150	LEGOLAND® Ázsiában	242
LEGO® City építők	56	LEGO® FABULAND™	152	LEGOLAND® Discovery Centre	244
LEGO® City járművek	58	BIONICLE®	154	LEGO® Store	246
A városon kívül	60	Új szigetek, új kalandok	156	LEGO® House	248
Legendás készletek	62	Vég és kezdet	158	LEGO® társasjátékok	252
LEGO® vonatok	64	A BIONICLE® visszatér	160	LEGO® videójátékok	254
LEGO® Castle	66	LEGO® Hero Factory	162	Kockák a filmekben	256
Lovagok és legendák	68	Legendás készletek	164	LEGO® életstílus	258
LEGO® Kingdoms	70	LEGO® Creator	166	LEGO.com	260
LEGO® NEXO KNIGHTS™	72	Minimodellek	172	LEGO® Life és LEGO Club	262
Legendás készletek	74	Vidámpark	174	LEGO® Education	264
Klasszikus LEGO® Space	76	LEGO® nevezetességek	176	LEGO® modellépítő szakemberek	266
LEGO® Mars Mission	78	Moduláris épületek	178	LEGO® kockaművészet	268
LEGO® Space Police	80	Szuperjárművek	180	Rajongók alkotásai	270
LEGO® Alien Conquest	82	Téli falu	182	LEGO® Ideas	272
LEGO® Galaxy Squad	84	LEGO® Architecture	184		
Legendás készletek	86	LEGO® Technic	186	Név- és tárgymutató	276
LEGO® Pirates	88			Köszönetnyilvánítás	280





A LEGO® építőelemek számtalan módon összeilleszthetők, így bárkinek lehetősége nyílik végtelenül kreatív módon kifejezni azt, ami megszületik a képzeletében.



Előszó

Kedves Olvasó!

1958. január 28-án a LEGO Csoport szabadalmaztatta az azóta már jól ismert, alul lyukakkal, felül bütykökkel rendelkező LEGO® kockát. Ezen a napon indult el az a hatalmas kaland, amely a mai napig folytatódik. A LEGO kocka azóta már elmúlt 60 éves, mégis fiatalabbnak tűnik, mint valaha. Gyakran felteszik a kérdést, hogy vajon a LEGO elemek miért képesek még mindig inspirálni az egész világon a gyerekeket és a felnőtteket egyaránt? Legalább három válaszom van erre a kérdésre.

Először is, mindennap képes megújulni. Valóban végtelen lehetőséget rejt a vele való játék. Hat darab azonos színű, 2x4 LEGO elemből több mint 915 millió különböző kombináció építhető. Így tehát soha nem lehet abbahagyni a LEGO elemekből történő építést. Ami ma egy rendőrségi épület, az holnapra átváltozhat űrrakétává.

Másodszor, ez több, mint egyszerű játék, a LEGO elemek ugyanis oktatási célokra is jól használhatók. Természetesen, a gyerekek nem azzal a céllal játszanak, hogy fejlesszék a készségeiket. Egyszerűen csak játszani akarnak. Ha azonban olyan játékkal teszik ezt, amely sikerélménnyel és büszkeséggel tölt el, mindez még jobb időtöltés. A LEGO éppen ezt az érzést képes megadni. Eközben ráadásul fejlődnek a motoros, szociális és kreatív készségeik – és a kíváncsiságuk. Fejlődik a szisztematikus kreativitásuk. Ezt pedig úgy nevezzük, hogy játékos tanulás.

Harmadszor, a LEGO elemekkel történő építés elősegíti az együttműködés és a szociális készségek fejlődését is. Ha összegyűlik több, különböző nemzetiségű gyerek, akik nem értik egymás nyelvét, és LEGO elemeket adunk nekik, ösztönösen elkezdenek építeni és együtt játszani. A LEGO olyan, akár egy világnyelv!

Ebből a könyvből rengeteg dolgot meg lehet tudni a vállalatról, amely kitalálta a LEGO kockát, és azokról a fantasztikus alkotásokról, amelyek eddig megszülettek. És még több, újabb modell és ötlet születésére lehet számítani.

Te mit építesz legközelebb?

Jó olvasást kívánok!

Jørgen Vig Knudstorp
a LEGO Brand Group ügyvezető elnöke



A LEGO® története

A LEGO® mára az egyik legnagyobb és legkedveltebb márkanévvé vált a világon. A később LEGO Csoport néven ismertté vált vállalat szerény körülmények között, egy vidéki asztalosműhelyből indult, több mint 100 éve. Az évek során rengeteget változtak a termékek, ami azonban közös maradt bennük, az a minőség iránti elkötelezettség, amely olyan tartós, mint maga a LEGO kocka ●



A 60. évfordulóra a legnépszerűbb modellek kicsinyített mását készítették el: az ikonikus Reptéri transzfert, a Sárga várat, a Black Seas Barracuda-t és a Galaxy Explorert, illetve egy jubileumi mintás elemet.



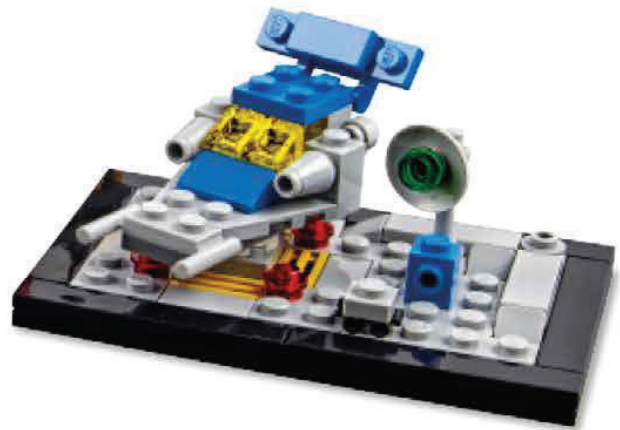
Sárga vár



Black Seas Barracuda



Reptéri transzfer



Galaxy Explorer

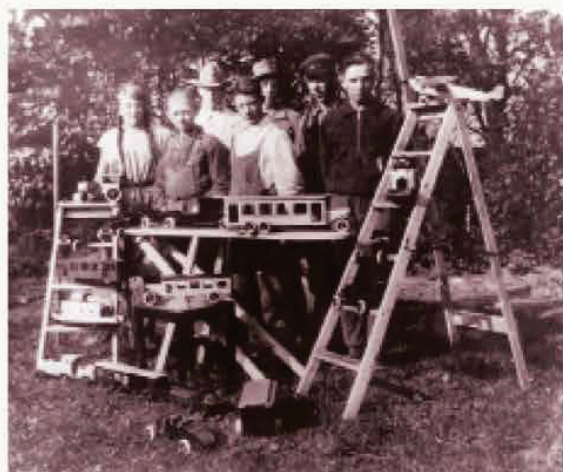
40290 60 éves
a LEGO kocka (2018)



Ole Kirk Kristiansen 1943-ban újrarajzolja a fából készült LEGO kacsa terveit, miután az előző évben leégett a LEGO műhely az összes addigi tervrajzzal együtt.

A családi vállalkozás

A LEGO CSOPORT négy generáció alatt vált a kis, helyi családi üzletből a világ egyik vezető vállalatává, amely kreatív, fejlesztő játékokat gyárt. Mindegyik generáció hozzá tett valamit a LEGO® márka növekedéséhez és folyamatos sikeréhez ●



Az első fajtájakokról és az ezeket készítő munkásokról készült fénykép 1932-ből. „A dolgok azon a napon kezdtek el értelmet nyerni, amikor azt mondtam magamnak, hogy döntenem kell az asztalosmesterség és a játékok között” – idézte fel Ole Kirk.

REMÉNYSUGÁR

Az 1932-es év rendkívül nehéz volt a vállalat alapítója, Ole Kirk Kristiansen számára, akinek az Európában érezhető gazdasági válságon és az öt fenyegető csődön túl egy személyes veszteséggel, a felesége halálával is meg kellett küzdenie. Miközben négy fiúgyermeket nevelt, Ole Kirk új vállalkozásba vágott bele: fajtájakokat kezdett gyártani.

Az ezt követő évek kissé könnyebbek voltak, de gyakran kért kölcsön a családjától, hogy fenntartsa a műhelyét, és a legjobb minőségű fajtájakokat készíthesse el.



A piros tűzoltóautók az elsők között kerültek be a termékínálatba. A LEGO elemekből épített verzió a mai napig a legkedveltebb és legnépszerűbb termékek között van.

A GYEREKEK A LEGJOBBAT ÉRDEMLIK

Ole Kirk a kezdetektől fogva elkötelezte magát a minőség mellett.

A mottója az volt: „Csak a legjobb lehet elég jó!” Hitt benne, hogy a gyerekek olyan játékokat érdemelnek, amelyek a legjobb minőségű alapanyagokból és a legnagyobb szakértelemmel készülnek, és eltökélt szándéka volt, hogy a műhelyéből olyan játékok kerüljenek ki, amelyek tartósak, és még évek múlva is élmény velük játszani. Gyakran emlegette a fiai és az alkalmazottai előtt, hogy „Mi így csináljuk a dolgokat” itt, a LEGO műhelyben. Még a névválasztással is („LEg G0dt”, azaz „játssz jól!” dán nyelven) azt üzenté Ole Kirk, hogy a LEGO névnek olyan minőséget kell képviselnie, amely megkülönbözteti a vállalatot a versenytársaitól.



Ole Kirk és a fia, Godtfred egy fából épült LEGO farmot ellenőriznek az 1940-es évek végén.

A JÁTEKRENDSZER

Godtfred Kirk Christiansen (GKC) apja nyomdokaiba lépett, amikor a vállalat 1955-ben, az ő vezetése alatt áttért az új LEGO játérendszerre.

A termékminőség folyamatos fejlesztésének igénye a LEGO elemek egyedi „összeépítésének” elvéhez vezetett, a jobb alapanyagoknak és gyártási technológiáknak köszönhetően pedig meg tudták őrizni a pontos formákat. Godtfred Kirk komolyan hitt a LEGO „játszani jó” elvében, és 1963-ban bevezette azt a „10 fontos jellemzőt”, amely elengedhetetlenné vált minden jövőbeli LEGO termékfejlesztés esetén.

GKC jelszavai a LEGO játérendszerhez

- Korlátlan játéklehetőségek
- Lányoknak és fiúknak
- Minden korosztálynak
- Játék egész évben
- Ösztönző és harmonikus
- Véget nem érő játék órákon át
- Képzelet, kreativitás, fejlődés
- Minden új termék megsokszorozza a többi játék értékét
- Mindig időszűrő
- Biztonság és minőség

Ole Kirk Kristiansen unokája, Kjeld Kirk Kristiansen és a dédunokája, Thomas Kirk Kristiansen, aki 2016-ban a családi vállalkozás legaktívabb tulajdonosa lett.



Ole Kirk mottója fába vésve emlékezteti az alkalmazottait: „Csak a legjobb lehet elég jó!”, hogy soha ne spóroljanak a minőségen, amely már több mint 85 éve meghatározó alapelve a LEGO Csoportnak.

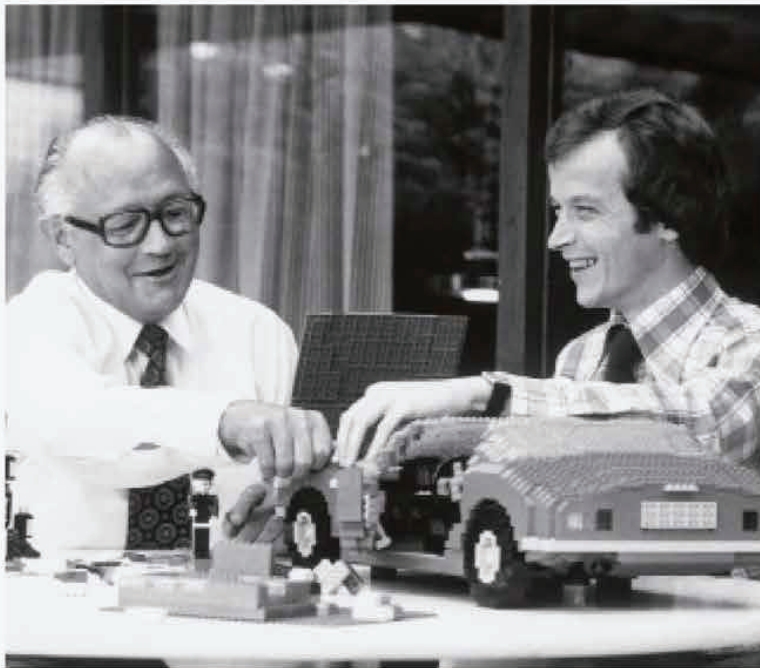


„Számunkra a gyerekek a legfontosabbak. A gyerekek és az ő fejlődésük. Ennek kell áthatnia mindent, amit teszünk.”

Kjeld Kirk Kristiansen, 1996

FÓKUSZBAN A GYEREKEK

A vállalat harmadik generációs tulajdonosa, Kjeld Kirk Kristiansen létrehozta a saját termékfejlesztési modelljét: „rendszer a rendszeren belül”, vagyis egy külön részleget alakított ki arra, hogy minden korosztálynak az életkorának legmegfelelőbb játékokat kínálják. Kjeld Kirk Kristiansen erősen hitt a LEGO márkánévben, és sokat tett azért, hogy a vásárlók a nagyszerű építőjátékon túl úgy tekintsenek a LEGO márkára, mint a minőség, a kreativitás és a tanulás világszerte elismert jelképére. 1996-ban ezt így fogalmazta meg: „A nagyapám számára a minőségi szaktudás tökéletesítése volt a legfontosabb. Az apám az egyedi termékötletünkre koncentrált, minden benne rejlő lehetőséggel együtt. Én magamat egy globálisan orientált vezetőnek látom, és arra törekszem, hogy teljes mértékben kiaknázzam a márkánévben rejlő lehetőségeket, hogy továbbfejleszthessem és szélesíthessem a termékpalettánkat és üzleti koncepcióinkat, amely a termékötletünkre és a márka által képviselt értékekre épül.



Kjeld Kirk Kristiansen már a kezdetektől felismerte a LEGO elemekben rejlő lehetőségeket és saját modelleket épített. Ezek közül néhány hivatalos készlet lett. A képen Kjeld éppen az apjával elemzi Kjeld egyik modelljét 1978-ban.

Jojó (1932)



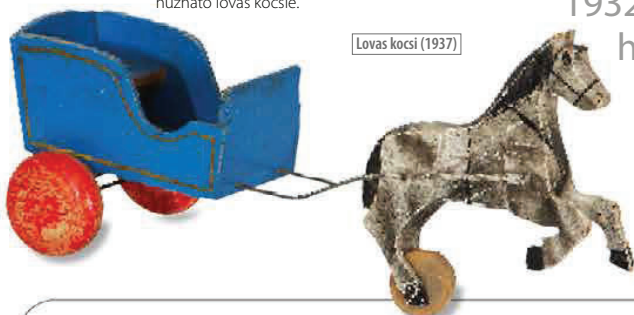
A műhelyből 1932-ben elsőként kikerülő fajtékok közül a jojó egy rövid ideig nagy népszerűségnek örvendett. Amikor az érdeklődés alábbhagyott, és az eladás csökkent, a megmaradt darabokból készültek más játékok kerekai, mint például a zsinóron húzható lovas kocsié.

Fajtékok

A VILÁG EGYIK legsikeresebb játékgyártó vállalatának története 1916-ban kezdődött, amikor a dán asztalosmester, Ole Kirk Kristiansen vásárolt egy műhelyt Billund városában, és házépítéssel és bútorkészítéssel kezdett foglalkozni. Amikor

1932-ben, a gazdasági világválság idején úgy tűnt, hogy be kell zárnia az asztalosműhelyét, Ole Kirk a tudását felhasználva gyerekjátékokat kezdett készíteni. A gyönyörűen kidolgozott és festett játékok között mindenféle jojó, fakockák, zsinórral húzható állatok és járművek voltak ●

Lovas kocsi (1937)



FAKOCKÁK

A színes betűkkel és számokkal díszített LEGO fakockákból szavakat lehetett kirakni, ami segített a kisebb gyerekeknek megtanulni az ábécét és a helyesírást. Az 1949-ben megjelenő műanyag LEGO kockák előhírnökeinek számító kockák 1946-ból származnak.



Kacsa (1935)

ZSINÓRON HÚZHATÓ JÁTEKOK

Az 1930–40-es években nagy sikerük volt a kisebb gyerekeknek készült, zsinóron húzható állatfiguráknak. A több különböző színben gyártott guruló kacsa ezen a képen a hím vadkacsára hasonlít. Ez volt az egyik legnépszerűbb LEGO® játék akkoriban.

A csőre kinyílik és becsukódik, miközben gurul



„Ügyetlen Hans” (1936)



„ÜGYETLEN HANS”

A dán meseíró és költő, Hans Christian Andersen tollából született népszerű mese, az „Ügyetlen Hans” hőse fel-le ugrál a kecskének hátán, ahogy a földön húzzák.



A zsinóron húzható macskákat az 1930-as évek közepétől az 1950-es évek végéig gyártották.

Az élethű kakast 1947-től 1958-ig gyártották.



Ole Kirk fia, Godtfred Kirk Christiansen 1937-ben, 17 évesen kezdett el játékokat tervezni. A középiskolában tanulta meg, hogyan kell az olyan új LEGO termékek tervrajzait elkészíteni, mint az itt látható faautók.



Ponyvás teherautó (1940)



Deszkaoldalú teherautó (1940)



Ezt a favonatot 1946 és 1953 között gyártották.

FA JÁRMŰVEK

A LEGO műhelyben rengeteg faautó és teherautó készült az 1930–40-es években, és mindegyiket Ole Kirk magas minőségi elvárásainak megfelelően gyártották és festették. Amikor 1940-ben elfoglalták Dániát, betiltották a fém és gumi használatát a gyerekjátékokban, így a LEGO védjegyét jelentő fajték hirtelen még népszerűbbek lettek.

Traktor (1949)



A kormánykerék az első kerekekhez kapcsolódik

Majom (1946)

A rúd a kerekkel van összekötve

A kocsi kormányrúdjaival együtt mozognak előre-hátra a fából faragott majom karjai és lábai, ahogy a kerek forognak.

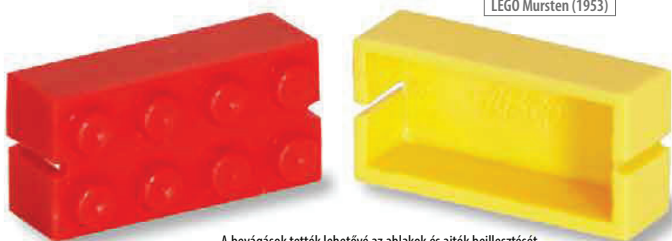
Csomagtartó



Az egyik legelső műanyag játék egy hal formájú babacsörgő volt. Az öntőgép belsejében összekeveredő színeknek köszönhetően tetszetős, márványozott külseje lett.

Műanyag játékok

OLE KIRK 1947-BEN rendelt Angliából egy műanyagöntő gépet. Az egyik első ilyen gép volt Dániában, és 30 000 dán koronába került, ami tizenötöde volt a vállalat egész éves bevételének. Akkoriban igen költséges volt műanyag játékokat gyártani, végül azonban a befektetés megérte: 1951-re az általuk készített játékok fele műanyag volt ●



LEGO Mursten (1953)

A bevágások tették lehetővé az ablakok és ajtók beillesztését.



A fehér inges kisfiú Ole Kirk unokája, Kjeld Kirk Kristiansen; a kislány pedig az ő húga.



Színes kép díszíti az 1950-es évek Chevrolet teherautóit tartalmazó dobozt.

AUTÓK ÉS TEHERAUTÓK

Az új technológiával lehetőség nyílt a korábbinál sokkal részletgazdagabb játékok tervezésére és gyártására. A színes autók és teherautók nagyon népszerűek voltak a gyerekek körében, akik gyűjthették őket és játszhattak a legújabb modellekkel és stílusokkal.

A LEGO KOCKA SZÜLETÉSE

A LEGO® kockák előfutárait először 1949-ben gyártották „Automatikusan kapcsolódó kockák” (Automatic Binding Bricks) néven. Eleinte alig pár darabról volt szó a közel 200 különböző műanyag és fajték között, amit a vállalat kínált. A cellulóz-acetátból készült elemek a ma ismert elemekre hasonlítottak, de oldalt egy-egy bevágás volt rajtuk, az aljuk pedig üres volt, az elemeket összekapcsoló lyukak nélkül. 1953-ban kapták a LEGO Mursten (LEGO téglák) elnevezést.

MŰANYAG AUTÓK

1958-ban valódi autómódelleket utánzó, valóságos műanyag autók új sorozatát kezdték gyártani a LEGO Systemmel együtt. Az új Town Plan készletek kiegészítésének szánt járművek nagy részéhez bemutatódoboz és alaplap is tartozott, rajta a LEGO elemeket rögzítő büttyökkel.

262 Opel Rekord, garázzsal (1961)



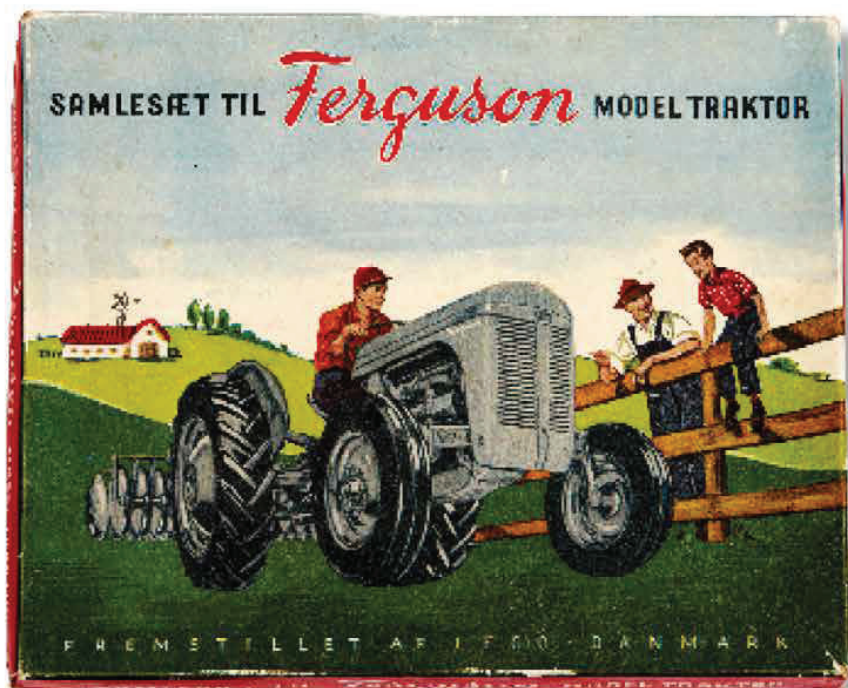
Ezt a műanyag autót átlátszó bemutatódobozban árulták, nyitható ajtóval és a LEGO Systemre jellemző büttyökkel a tetején.

260 VW Bogár (1958)

Az 1957 és 1967 között több színben és méretben is gyártott VW Bogár kapható volt bemutatódobozban is, amelyhez egy olyan LEGO elem is járt, amelyen a VW logó szerepelt.



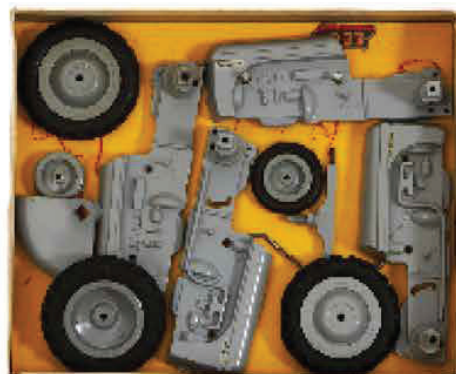
Sok játékban használtak a műanyag mellett más alapanyagokat is. Ez az Esso tartálykocsi műanyag vezetőfülkéből és festett fa utánfutóból van.



Az igazi Ferguson TE20 traktornak a játék 1953-as csomagolásán is látható modelljét (amelyet „kis szürke Fergie”-nek is neveztek) 1946-tól 1956-ig gyártották.



Az igazihoz hasonlóan a LEGO Ferguson traktort is úgy tervezték, hogy különböző mezőgazdasági eszközöket húzzon maga után.



Az eredetileg összeszerelve értékesített traktort 1953-ban újra kiadták otthon összeszerelhető változatban is.

FERGUSON TRAKTOR (1952)

A cég egyik első legsikeresebb műanyag játéka a Ferguson traktor volt. A részletgazdag fröccsöntőforma elkészítése ugyanannyiba került, mint az igazi traktoré, mivel azonban csak az első évben 75 000 darabot adtak el belőle, a befektetés hamar megtérült. A Ferguson traktor éppen akkor jelent meg, amikor Európában a mezőgazdasági gépek elterjedése következtében egyre több gazda váltott a lovakról traktorokra, így az 1950-es években minden gyerek ilyen játékra vágyott. A játék traktor eladásából szerzett profit tette lehetővé, hogy a vállalat befektessen a vadonatúj és még ki nem próbált műanyag építőelemekbe.

