

REJTÉLYES TÖRTÉNETEK

25 FURFANGOS FEJTÖRŐ

Victor Escandell

A történeteket válogatta és átdolgozta: Ana Gallo



REJTÉLYEK

KÖNYVE

A könyvben rejtélyes esetek megfejtése vár rád. A nyomozás nemcsak szórakoztató, hanem igazi agytorna is egyben: az egyes feladványok megoldásához ugyanis hol a logikára, hol a képzelőerődre lesz szükség.

Minden feladvány előtt látható egy-egy ikon, amely elárulja, melyik gondolkodásmódot kell használnod:



LOGIKA



FANTÁZIA



HASZNÁLD A LOGIKÁDAT...

Ha a fogaskereket látod, a történet leírása mellett egy nyom is a segítségedre lesz a nyomozásban:

- Figyelmesen olvasd végig az eset leírását, és jól nézd meg a képeket!
- Tegyé fel magadnak kérdéseket: Van valaki, aki a megszokottól eltérően viselkedett? Fontos a helyszín?
- Ne vágd rá rögtön, ami eszedbe jut! Gondold át! Ha úgy tűnik, hogy megvan a megoldás, ellenőrzésképpen próbáld meg beilleszteni a történetbe, és figyeld meg, hogy minden részlet a helyén van-e!

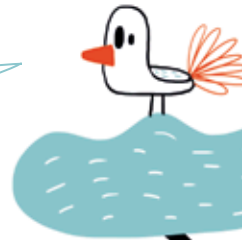
A megoldás ott lapul a szövegben vagy a képeken. Figyelmesen olvasd el a szöveget, és gondosan vedd szemügyre a képeket!





MINDENKI MÁSKÉNT
GONDOLKODIK ÉS KÖVETKEZTET!

Minden csak nézőpont
kérdése. Próbáld meg
többféleképpen közelíteni
a megoldáshoz!



HASZNÁLD A FANTÁZIÁDAT...

Ha a villanykörtét látod:

- Ezek a feladványok szokatlan helyzetekről szólnak, és a megoldásuk is meglepő.
- A történetek ugyan egyszerűbbnek tűnhetnek, mint a fogaskerékkel jelöltek, a logika itt mégsem segít: az esetek megoldásához ugyanis a képzelőerődet kell használnod.
- Próbáld meg minél furfangosabban gondolkodni! Íme, egy példa:

A nagymamám beleejtette az egyik fülbevalóját egy csésze kávéba, mégsem lett nedves. Hogyan lehetséges ez? (Úgy, hogy a csészében instant kávé volt, amit még nem öntött fel vízzel.)

RÁJÖTTEM!



HOGYAN NYOMOZZ?

A talányokat a családdal vagy a barátaiddal együtt is megfejtheted. Minél többen játszotok, annál jobb, de akkor is remekül fogtok szórakozni, ha kevesen vagytok! Sőt akár egyedül is nyomozhatsz, és saját kútforrásból is megpróbálhatod megfejteni a feladványokat. Így valódi detektívként jöhetsz rá a megoldásra a logikád és a fantáziád segítségével.

Kétféleképpen játszhattok:

A CSALÁDDAL

- Szánjatok elég időt a játékra, hogy ne kelljen kapkodni.
- Minél többen nyomoztok, annál érdekesebb.
- Mielőtt elkezdődik a játék, döntsétek el, ki lesz a nyomozás vezetője! (Ha akartok, minden nyomozáshoz új vezetőt választhattok.) Csak a nyomozás vezetője nézheti meg előre a megoldást! A többiek pedig kérdéseket tehetnek fel neki, hogy közelebb kerüljenek a megfejtéshez.

A nyomozás vezetője csak a következőképpen válaszolhat:

- **Igennel vagy nemmel.**
- **Visszakérdezhet (ha egyértelmű, hogy a többiek félreértették valamelyik nyomot).**
- **Annyit mondhat, hogy „nincs jelentősége” (ha a kérdés nem visz közelebb a megoldáshoz).**
- Ha elakadtok, a nyomozás vezetőjével közösen foglaljátok össze, amit tudtok, és vegyétek szemügyre újra a képeket, hátha valami elkerülte a figyelmeteket!



A legkisebbeket is hagyjátok érvényesülni!



CSAPATBAN

- Alkossatok legalább kétfős, nyomozókból álló csapatokat, és válasszatok bírót.
- A játék elején állapotodjatok meg abban, hány ügyet szeretnétek felderíteni.
- Nem az a fontos, hogy melyik csapat a gyorsabb – az a csapat győz, amelyik több pontot szerez.
- Ha valamelyik csapat tudja a megoldást, közli a bíróval, aki eldönti, jár-e nekik a pont, és továbbléphetnek-e a következő feladványra.
- Minden egyes megoldott eset után írtjátok fel a pontokat egy papírra. Ha a végeredmény döntetlen, oldjátok meg még egy talányt!

NE FELEDD,
MINDENKI MÁSKÉNT GONDOLKODIK!
LEHET, HOGY VALAMELYIK FELADVÁNYT
KÖNNYŰNEK TALÁLOD, MÁSKOR VISZONT
NEHÉZNEK, ÉS FORDÍTVA.



A pontokat egy papírlapon vagy egy füzetben vezessétek.

A CSALÁDDAL

ESET	BENCE	LUCA	PETI	ANNA
INTERNÁTUS	40			
KIVÁNCSI SZOMSZÉD		50		
KÜLÖNÖS RABLÁS			50	
ESŐS SZOMBAT DÉLELŐTT		30		50
SZÖKÉS				20
NÉMA SZEMTANÚ				
PÓRUL JÁRT MAFFIÓZÓ	50			
ÖSSZPONTSZÁM	90	80	50	70



CSAPATBAN

ESET	1. CSAPAT	2. CSAPAT
INTERNÁTUS	40	
KIVÁNCSI SZOMSZÉD		50
KÜLÖNÖS RABLÁS		50
ESŐS SZOMBAT DÉLELŐTT	30	
SZÖKÉS		50
NÉMA SZEMTANÚ	20	
PÓRUL JÁRT MAFFIÓZÓ	50	
ÖSSZPONTSZÁM	140	150



PONTOZÁS:

A könyvben szereplő feladványok különböző nehézségűek, amit minden oldalon csillaggal jelöltünk.

1 = LEGKÖNNYEBB



6 = LEGNEHEZEBB



Minél nehezebb egy feladvány, annál több pont jár a megoldásért.

SZINT



PONTSZÁM

10

20

30

40

50

60



TARTALOM



 A FELEDÉKENYSÉG ÁRA 10	 SZÖKÉS 38
 ELTÚNT PENDRIVE 12	 ÍTÉLET 40
 TOLVAJ A FEDÉLZETEN 14	 A SEJK UTÓDJA 44
 ÜVEGBE ZÁRT ÖRÖKSÉG 16	 REJTÉLYES IDEGEN 46
 NÉMA SZEMTANÚ 18	 RAJTAÜTÉS 48
 KÍVÁNCSI SZOMSZÉD 20	 BEHAJTANI TILOS 50
 HAJNALI LÁTOGATÓ 22	 ESŐS SZOMBAT DÉLELŐTT 52
 ELLOPOTT RÉGISÉG 24	 SZERENCSES TÚLÉLŐK 54
 KÜLÖNÖS RABLÁS 26	 KÓDOLT ÜZENET 56
 ÁT A TÚLPARTRA 28	 LIFT 60
 ROSSZKOR JÖTT ESŐ 30	 SZÍVESSÉG 62
 HALÁLOS LÖVÉS 32	
 INTERNÁTUS 34	
 PÓRUL JÁRT MAFFIÓZÓ 36	

AZ IKONOK AZT JELZIK, HOGY
A LOGIKÁDAT VAGY A FANTÁZIÁDAT
KELL - E HASZNÁLNOD.



A FELEDÉKENYSÉG ÁRA



Marco megözvegyülése óta, már sok-sok éve egyedül él. A tenger mellett lakik, és otthon dolgozik. Minden napja ugyanúgy telik, lefekvés előtt pedig minden este felkapcsolja a villanút.

1 Egy este Marco olyan fáradt, hogy lefekvés előtt elfelejti felkapcsolni a villanút.



2 Amikor másnap reggel felébred, szörnyű hírt hall a rádióban.

3 A hírtől letaglózva elrohan a rendőrségre, és beismeri, hogy ő a bűnös.



MIÉRT VALLOTTA
MAGÁT BŰNÖSNEK?



ELTŰNT PENDRIVE



Beköszöntött a nyár, és az iskolában nem működik a légkondicionáló. A titkárnő egyszer csak észreveszi, hogy eltűnt a számítógépéből a pendrive, rajta az év végi dolgozatok kérdéseivel. Az igazgatónő mindenkitől megkérdezi, hogy mit keresett a titkárságon.



1 „Éppen telefonáltam, és segitettem néhány embernek” – mondja a titkárnő.



2 „Az asztalon támaszkodva rendeléseket vettem fel” – feleli a futár.



3 „Meg akartam kérdezni a titkárnőtől, nem látta-e a pulcsimat” – mondja a karbantartó.



4 „Én csak fénymásolatokért jöttem” – válaszol ártatlan arccal egy végzős diák.



AZ IGAZSÁGTÓNŐ

KI LOPTA EL
A PENDRIVE-OT?