



TE NEM ÉRZED
ÜGY, HOGY VALAKI
KÖVET MINKET?



NINJAGO
Masters of Spinjitzu

ÉPÍTS KALANDOT MAGADNAK!

A LEGNAGYOBB NINDZSA CSATÁK

TARTALOM

- 4 Nya motorja
- 6 Nya légpárnás motorja
- 7 Építési útmutató
- 14 Építs kalandot magadnak!
- 16 LEGO szókingcs
- 18 Az étteremben

1. FEJEZET: AZ ANAKONDRÁK

- 22 A dzsungelben
- 24 Támadás
- 26 Zane megmentése
- 28 Nindzsa csapat

2. FEJEZET: SZELLEMHARCOSOK

- 32 Szellemváros
- 34 Célzóverseny
- 36 Kaszás meglepetés
- 38 Láncos kihívás
- 40 Pengék harca

3. FEJEZET: LÉGI KALÓZOK

- 44 Légi rablás
- 46 A kapitány kabinja
- 48 Dareth kiszabadítása
- 50 Irány a fedélzet!
- 52 Kirobbanó siker

4. FEJEZET: A VERMILLION HADSEREG

- 56 Különös lelet
- 58 A rejtélyes mocsár
- 60 Hajsza a mocsárban
- 62 Halálos rejtekhely
- 64 Leszámolás a kígyókkal

5. FEJEZET: GARMADON FIAI

- 68 Az ellopott maszk
- 70 Zűrzavar a piacon
- 72 A kikötőben
- 74 Célegyenes
- 76 Motoros párbaj



NÉZD,
MILYEN KLASSZ
A NINDZSA-
SZERKÖM!

Tenugui
fejkendő

Keresztbe font
obi selyemöv

ISMERD MEG NYÁT!

Nya annak a hat nindzsának az egyike, akik megvédik Ninjago Cityt a gonoszoktól.

Az okos és bátor Nya nélkülözhetetlen tagja a csapatnak. Ő tudja a legjobban, hogy nem csak fiúk lehetnek nindzsák, és minden lehetőséget megragad, hogy ezt be is bizonyítsa.

A NINDZSÁK

A hat nindzsa:

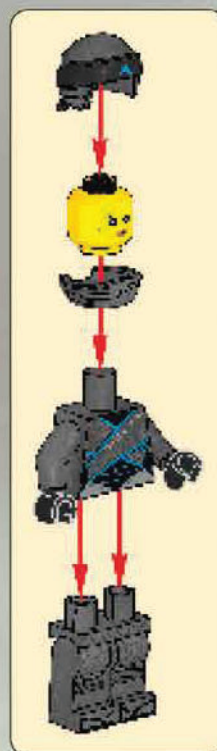
- **Nya**, a víz mestere;
- **Kai**, a tűz mestere, Nya bátyja;
- **Lloyd**, az energia mestere;
- **Cole**, a föld mestere;
- **Jay**, a villámlás mestere; és
- **Zane**, a jég mestere.

Mind a Spinjitzu harcművészet mesterei.



Kyahan
Lábszárvédő

Nindzsa cipő
(tabi)



A NINDZSÁK ELLENSÉGEI

A nindzsák számos ellenséggel megküzdöttek. Büszkén idézik fel a győzelmeiket, de pár gonosztevőre nem szívesen emlékeznek vissza. Minden újabb ellenség legyőzésével egyre jobban megismerik egymást és önmagukat. Talán ezért is szeretnek mesélni a csatáikról.



AZ ANAKONDRÁK

A félelmetes, kígyószerű Anakondrák annak az öt szerpentin törzsnek az egyike, amelyek egykor Ninjago szigetén uralkodtak. Rég eltűntek, de a vezetőjük, Pythor, visszatért, hogy ismét leigázza szigetet és feltámassza az Anakondra törzset.

*BOSSZÚT
FOGOK ÁLLNI!*



A SZELLEMHARCOSOK

A kísérteties szellemharcosok az Elátkozott Birodalomból elszabadult holt lelkek. Elhatározták, hogy Ninjagót is olyan borzalmas helyé teszik, mint ahol éltek, ehhez pedig megszállták az itt élők elméjét, így tartották rettegésben Stiix városát.



*MÉG MINDIG
KÍSÉRTJÜK
A NINDZSÁKAT!*

A LÉGI KALÓZOK

A Légi Kalózként ismert gonosztevőket Nadakhan vezeti, aki trükkel vette rá a kalózoikat, hogy kapitányukként tiszteljék. Amikor Nadakhan bosszút esküszik a nindzsák ellen, akik véletlenül lerombolták az otthonát, a Légi Kalózok kénytelenek engedelmessé válni neki.

A VERMILLION HADSEREGET

A Vermillion hadsereg egy kígyószörny tojásaiból kelt ki. Emberekből kígyókká tudnak változni. A gonosz Idő Ikrek, Krux és Acronix vezetésével megtámadnak és lerombolnak mindent, ami az útjukba kerül.



GARMADON FIAI

A Ninjago City-t veszélyeztető legújabb fenyegetést Garmadon fiai jelentik. A könyörtelen motoros banda meg akarja szerezni a három ősi Oni maszkot, hogy ezekkel életre kelthessék a bálványukat, Lord Garmadont.



*EGYSZER ELJÖN
A MI IDŐNK IS!*

NYA LÉGPÁRNÁS MOTORJA

Nyanak, a víz mesterének a járműve sebes, mint egy folyó, ugyanakkor felhőként tud lebegni. A szárazföldön használt kerekei vízesésre emlékeztetnek, lebegő üzemmódban pedig úgy pörögnek, akár a forgószél! De akár földön, akár vízben jár, képes bárhol rakétákat kilőni.

A fegyverek 1x1 kerek csempéket lönek ki.



Nya állva kormányoz.

Két katana kard van a hátára rögzítve.

Lebegő üzemmódban a sima csempe fellépővé válik.

A földön a légpárnák kerékké hajthatók össze.

LEBEGŐ ÜZEMMÓD

Amikor Nya lebegő üzemmódba vált, a kerekek szétválnak és négy légpárnát alkotnak! A vízben lebegve szélesebben tör előre, így az ellenfele sehol sem menekülhet előle.

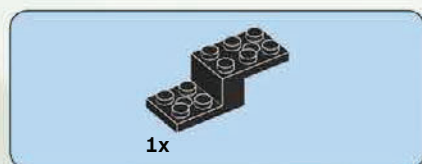


Légpárnás kerekek

ÉPÍTÉSI ÚTMUTATÓ



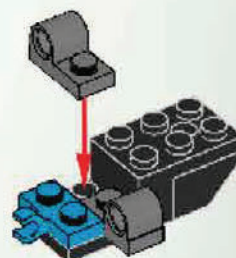
1



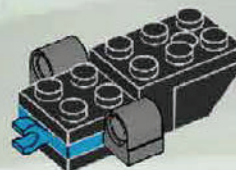
2



3

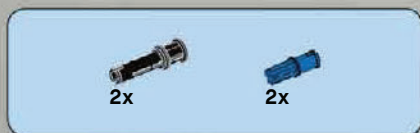
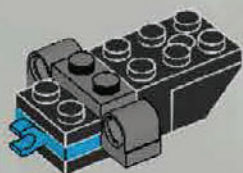


4

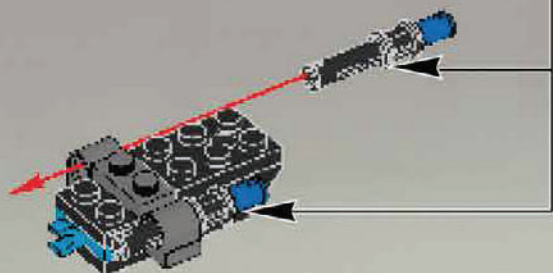
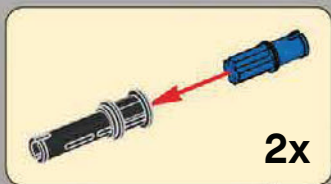




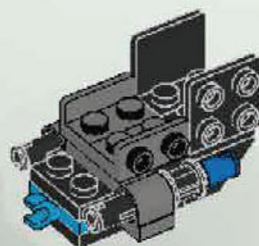
5



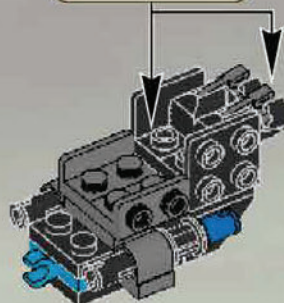
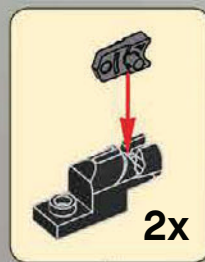
6



7

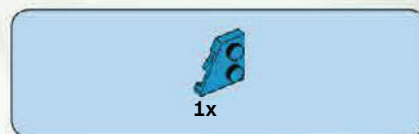
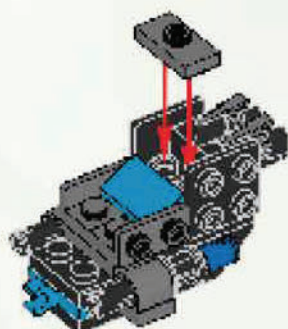


8

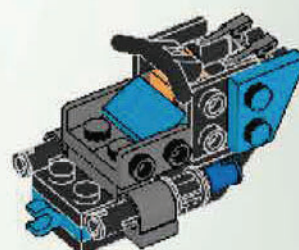




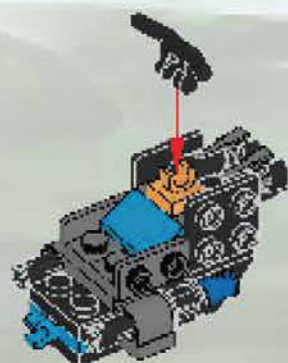
9



11



10



12

