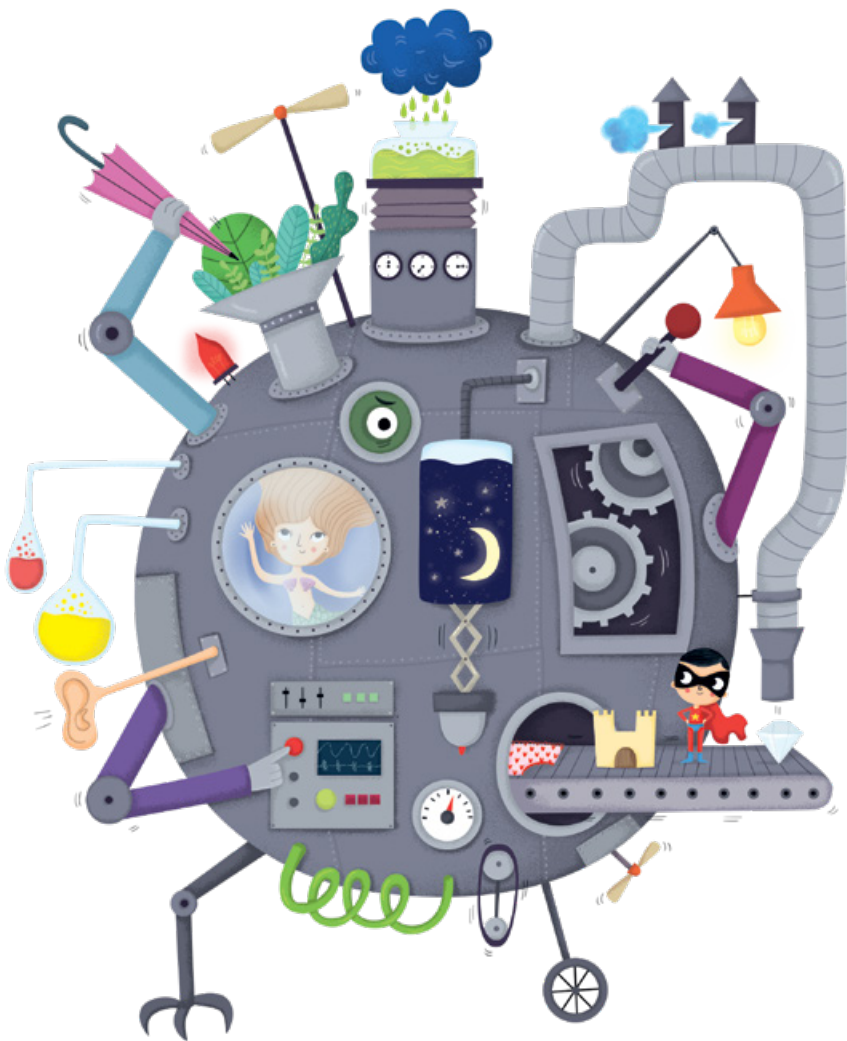


Mélanie Grandgirard • Juliette Saumande

Találj ki izgalmas, új történeteket!

JÁTÉKOS MESEGYÁR



Több mint 12 millió lehetőség!

Szereted a történeteket? Habzsolod a meséket?
Mennyit tudsz egyszerre elfogyasztani? Ropogtatod reggelire,
rágcsálsz uzsonnára, és fogmosás után is kérsz még?
Mi lenne, ha mostantól te találnál ki újakat?

Vágj bele!

Mint amikor sütit készítünk, elég hozzá néhány jó recept, és különféle összetevők. Gyűjtsd össze a családot, vagy hívd meg a barátaidat! Remekül fogtok szórakozni!

Ennek a könyvnek minden lapja négy részre van vágva. Minden szükséges hozzávalót megtalálsz benne ahhoz, hogy érdekes, szórakoztató, vicces és kalandos történeteket alkoss. Különböző szereplők, helyszínek, cselekmények, események és még sok más meglepetés vár rád.

A lap tetején lévő javaslatok pedig megfűszerezik az egészet: meghatározzák, hogy milyen stílust használj, illetve, hogy milyen mondatnak kell szerepelnie a történetben.



60 javaslat, amelyet figyelembe vehetsz...
vagy mellőzhetsz!

60 szereplő

60 helyszín

60 cselekmény
vagy esemény

60 meglepetés



KÜLÖNBÖZŐ JÁTÉKLEHETŐSÉGEK

Egy történet

A mesemondó találmára megfordít négy lapocskát. Az így kiválasztott elemek alapján elejétől végéig elmesél egy történetet.

Minél részletesebben és színesebben, annál jobb!

A mesemondó korától és mesélőkedvétől függően lehet dönteni a lap tetején lévő javaslatok használatáról.

Több részből álló történet

Mielőtt elkezdődik a mesélés, a játékosok megállapodnak, hogy hány részből álljon a történet, aztán véletlenszerűen választanak négy elemet. Az első játékos elmeséli a történet első részét, majd választ négy újabb elemet a második részhez, és így tovább, a befejező részig.

Az egyes részeket elmesélheti egy, kettő vagy több játékos is felváltva.

A lap tetején lévő javaslatok figyelembevételénél el lehet dönteni, hogy az egész történetre érvényes-e, vagy részenként változik.

Kié lesz a legötletesebb?

LEGYÉL TE IS
MESEMONDÓ!

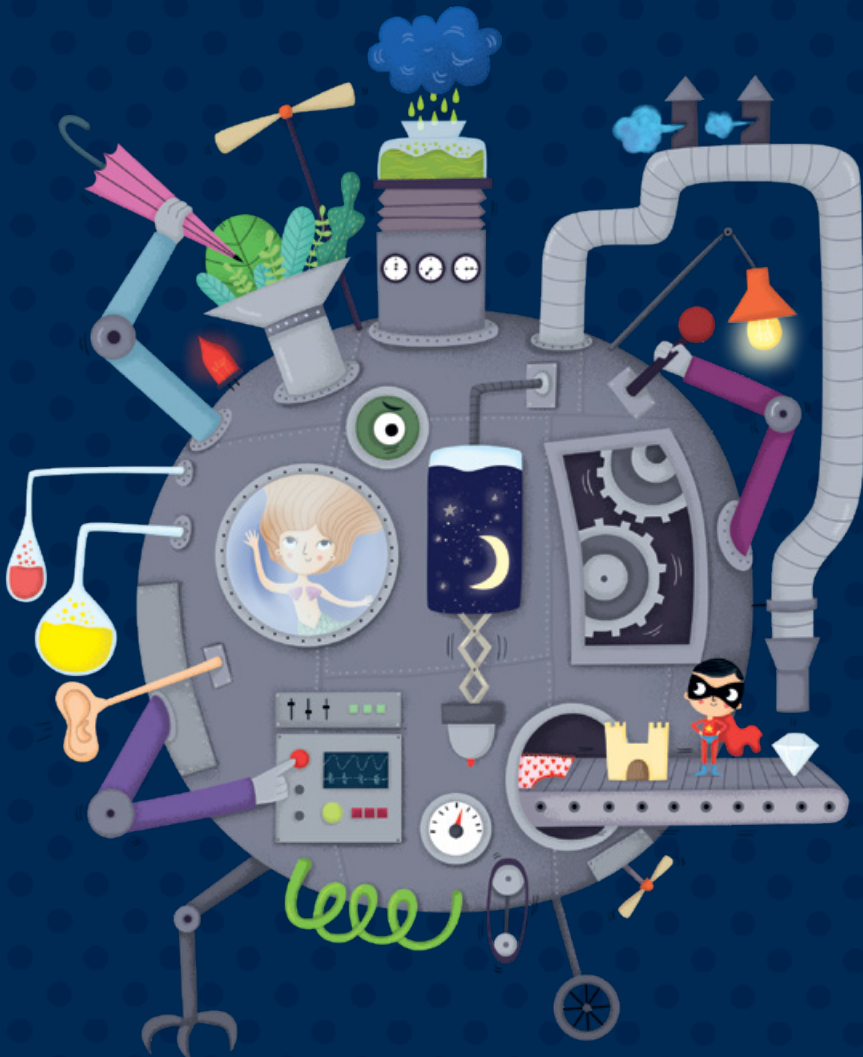
Párbaj

Íme egy variáció, ami sok izgalmat tartalmaz!

Ketten játszanak, és mindkét játékos kiválaszt magának négy-négy elemet. A fiatalabb játékos kezd, és arra törekszik, hogy a hőse győzedelmeskedjen. Csakhogy minden alkalommal, amikor egy új elemet használ, a másik játékos megakasztja a történetmesélést egy mondattal, ami így kezdődik: „Sajnos...”

Szerencsére ezután újra az első játékos következik, akinek ismét lehetősége nyílik segíteni a hőst.

És így tovább...



És most

ADJUNK TERET

A KÉPZELŐERŐNEK!

Szárnyaljon
a fantáziád!

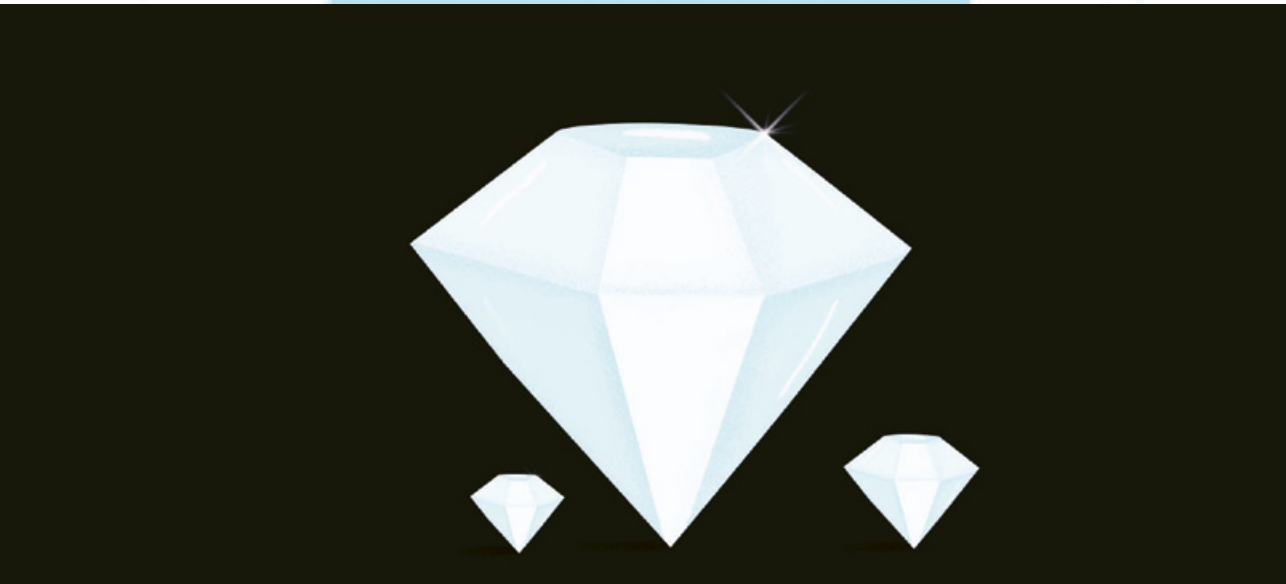
Legyen benne: „Minden jó, ha a vége jó.”

ÁLARCOS
BOSSZÚÁLLÓ

BURJÁNZÓ
ŐSERDŐ

*ugrás
ejtőernyővel*

a világ legnagyobb
gyémántja



Mesélj remegő hangon!

FELTALÁLÓ

BÖRTÖN

CSAPDÁBA ESNI

ESERNYŐ

